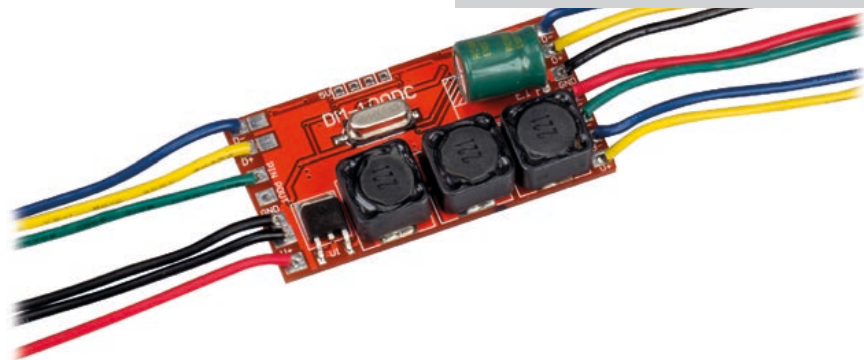


RGB DMX декодер **DMX RA**

Токовый выход 3x600 мА
Вход 9-24 В



1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 1.1. Декодер DMX RA-3x600mA предназначен для встраивания в светодиодные RGB светильники, прожекторы и другие светодиодные источники света, требующие питание от источника тока.
- 1.2. Управляется стандартным сигналом DMX512/1990.
- 1.3. Применяется для создания динамических световых эффектов любой сложности при оформлении различных шоу, подсвечивании архитектурных форм и зданий, создании декоративной интерьерной подсветки, а также для управления светом в системах «Умный дом».
- 1.4. Имеет 3 выходных канала для подключения нагрузки.
- 1.5. Адрес DMX канала устанавливается при помощи редактора адресов DMX-160 по шине DMX, дополнительных соединений, помимо подключения шины, не требуется.
- 1.6. Встроенная тестовая программа, включающаяся при отсутствии сигнала DMX.
- 1.7. Каждый канал имеет 256 уровней яркости.
- 1.8. Компактные размеры, удобное подключение (печатная плата с проводами длиной 10см для подключения).

2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Более подробную информацию о декодере Вы можете найти на сайте www.arlight.ru

| | |
|----------------------------|---------------|
| Входное напряжение | DC 9-24 В |
| Тип выхода | Источник тока |
| Выходной ток одного канала | 600 мА |
| Количество каналов | 3 (R, G, B) |
| Сигнал управления | DMX512/1990 |
| Схема подключения нагрузки | Общий анод |
| Габаритные размеры | 56x30x14 мм |
| Рабочая температура | -20...+50 °С |
| Вес | 9 г |

3. УСТАНОВКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ И НАСТРОЙКА

ВНИМАНИЕ! Во избежание поражения электрическим током перед началом всех работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.

3.1. Извлеките декодер из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.



3.2. Закрепите декодер в месте установки.

3.3. Подключите нагрузку к выходу декодера, обозначенному символами V+, R, G, B. Соблюдайте полярность подключения.

3.4. Подключите провода шины DMX к входу, обозначенному символами D+, D-, GND. Обязательно соблюдайте полярность подключения, иначе декодер не будет управляться.

3.5. Подключите источник питания DC9-24 В ко входу питания декодера, соблюдая полярность («минус» - черный провод, «плюс» - красный).

3.6. Убедитесь, что схема собрана правильно, везде соблюдена полярность, и провода нигде не замыкаются.

3.7. Включите электропитание.

3.8. Установите DMX адрес декодера с помощью редактора DMX-160 (см. инструкцию к редактору адресов)

3.9. Проверьте работу устройства.