

RGB DMX декодер

DMX RA

Токовый выход 3x300 мА
Вход 9-24В



1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 1.1. Декодер DMX RA-3x300mA предназначен для встраивания в светодиодные RGB светильники, прожекторы и другие светодиодные источники света, требующие питание от источника тока.
- 1.2. Управляется стандартным сигналом DMX512/1990.
- 1.3. Применяется для создания динамических световых эффектов любой сложности при оформлении различных шоу, подсвечивании архитектурных форм и зданий, создании декоративной интерьерной подсветки, а также для управления светом в системах «Умный дом».
- 1.4. Имеет 3 выходных канала для подключения нагрузки.
- 1.5. Адрес DMX канала устанавливается при помощи редактора адресов DMX-160 по шине DMX, дополнительных соединений, помимо подключения шины, не требуется.
- 1.6. Встроенная тестовая программа, включающаяся при отсутствии сигнала DMX.
- 1.7. Каждый канал имеет 256 уровней яркости.
- 1.8. Компактные размеры, удобное подключение (печатная плата с проводами длиной 10см для подключения).

2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Более подробную информацию о декодере Вы можете найти на сайте www.arlight.ru

Входное напряжение	DC 9-24 В
Тип выхода	Источник тока
Выходной ток одного канала	300 мА
Количество каналов	3 (R, G, B)
Сигнал управления	DMX512/1990
Схема подключения нагрузки	Общий анод
Габаритные размеры	56x30x14 мм
Рабочая температура	-20...+50 °С
Вес	9 г

3. УСТАНОВКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ И НАСТРОЙКА

ВНИМАНИЕ! Во избежание поражения электрическим током перед началом всех работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.



- 3.1. Извлеките декодер из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.
- 3.2. Закрепите декодер в месте установки.
- 3.3. Подключите нагрузку к выходу декодера, обозначенному символами V+, R, G, B. Соблюдайте полярность подключения.
- 3.4. Подключите провода шины DMX к входу, обозначенному символами D+, D-, GND. Обязательно соблюдайте полярность подключения, иначе декодер не будет управляться.
- 3.5. Подключите минусовой провод от блока питания к контакту GND, а плюсовой - к одному из контактов AC (красный провод со стороны питания).
- 3.6. Убедитесь, что схема собрана правильно, везде соблюдена полярность, и провода нигде не замыкаются.
- 3.7. Включите электропитание.
- 3.8. Установите DMX адрес декодера с помощью редактора DMX-160 (см. инструкцию к редактору адресов)
- 3.9. Проверьте работу устройства.